

<https://pastebin.com/raw/RX8tFGsx>

#### Esercizio 1: Creazione di una lista di dizionari

Scrivere una funzione che legga i dati da un file CSV chiamato `minecraft_items.csv` e restituisca una lista di dizionari, uno per ogni riga del file. I nomi delle chiavi del dizionario devono corrispondere ai nomi delle colonne. I campi `durability`, `attack_damage` e `defense` devono essere convertiti in interi (o `None` se mancano), mentre il campo `price` deve essere un numero decimale.

#### Esercizio 2: Calcolo della media del prezzo degli oggetti

Utilizzando la lista di dizionari creata al punto 1, scrivere una funzione che calcoli e restituisca la media del prezzo (`price`) di tutti gli oggetti nel dataset. Se un oggetto non ha un prezzo valido (ad esempio, se il campo `price` è mancante o non numerico), esso deve essere ignorato nel calcolo della media.

#### Esercizio 3: Oggetti con una durabilità inferiore a un valore specifico e un danno d'attacco maggiore di un valore specificato

Scrivere una funzione che, data la lista di dizionari, una durabilità e un danno d'attacco come parametri, restituisca un elenco dei nomi (`name`) degli oggetti che soddisfano entrambe le seguenti condizioni:

La durabilità (`durability`) dell'oggetto è inferiore al valore specificato.

Il danno d'attacco (`attack_damage`) dell'oggetto è maggiore del valore specificato.

#### Esercizio 4: Creazione di un elenco di tuple con 3 elementi

Scrivere una funzione che, data la lista di dizionari, crei un elenco di tuple in cui ogni tupla contenga:

Il nome dell'oggetto (`name`)

Il materiale dell'oggetto (`material`)

Il prezzo dell'oggetto (`price`).

#### Esercizio 5: Salvare i dati su un file

Scrivere una funzione che, data la lista di dizionari, salvi l'intera struttura dati su un file di testo chiamato `minecraft_items_output.txt`. Ogni riga del file deve essere formattata come segue:

Nome: [name], Materiale: [material], Durabilità: [durability], Danno Attacco: [attack\_damage], Difesa: [defense], Prezzo: [price]